




Fischotter Spaß

für Klein & Groß

Spielanleitung:





Zu Beginn des Spiels werden Teams gebildet (mind. 2 Spieler pro Team). Jedes Team wählt eine farbige Spielfigur. Alle Figuren werden auf das Startfeld gestellt. Alle Karten werden verdeckt auf das Spielfeld gelegt. Das Team mit dem jüngsten Spieler beginnt. Eine Person aus dem Team zieht die oberste Karte. In der ersten Runde darf ein Begriff auf der Karte ausgewählt werden, der gezeichnet, erklärt oder pantomimisch vorgemacht werden muss.

 bedeutet erklären

 bedeutet zeichnen

 bedeutet vormachen

Die Mitspieler des Teams rufen die möglichen Lösungen laut aus. Ist die richtige Lösung gefunden, darf die Spielfigur des Teams um die Anzahl Felder vorrücken, die auf der Karte hinter dem Begriff notiert ist. Wird die Lösung nicht gefunden, bleibt die Spielfigur auf dem Feld stehen. Anschließend ist das nächste Team an der Reihe. Sobald die Spielfiguren das Startfeld verlassen haben, geben die Symbole auf dem Spielbrett vor, ob ein Begriff gezeichnet (Stiftsymbol), erklärt (Mundsymbol) oder vorgemacht (Handsymbol) werden muss. Sieger ist das Team, dessen Spielfigur als erstes das Ziel erreicht.

  Fledermaus (3)  Wasserstraße/Kanal (4)  Biberzähne (2) 	  Flussmuschel (4)  Posthornschncke (2)  Wasserläufer (3) 	
  Wasser (2)  Naturnaher Fluss (3)  Eisvogel (4) 	 Uferschwalbe (4)  Wanderratte (3)  Ringelnatter (2) 	
  Sumpf (2)  Fischotter (3)  Wasserfall (4) 	 Teichrose (3)  Algen (4)  Schiffskapitän (2) 	
  Kiesbett (3)  Wasseramsel (4)  Schmetterling (2) 	 Libelle (3)  Eintagsfliegenlarve (4)  Wellen (2) 	
  Hecht (3)  Flussmündung (2)  Wasserfloh (4) 	 Biberburg (2)  Flusskrebs (4)  See (3) 	

 Ente (2)  Containerschiff (4)  Brücke (3) 	 Bachforelle (3)  Köcherfliegenlarve (2)  Schilf (4) 
 Erle (4)  Feuersalamander (2)  Sumpfschildkröte (3) 	 Bachflohkrebs (4)  Weide (3)  Kanu fahren (2) 
 Hochwasser (4)  Ufer (2)  Angeln (3) 	 Flussaue (4)  Badestelle (3)  Tretboot fahren (2) 
 Kescher (2)  Schleuse (4)  Graureiher (3) 	 Wehr (3)  Renaturierung (4)  Biber (2) 
 Stausee (4)  Quelle (2)  Schwimmen (3) 	 Deich (4)  Fischtreppe (3)  Tauchen (2) 



Start

